

In merito al punto g) *sviluppo delle competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media*; ed al punto h) *potenziamento delle metodologie laboratoriali e delle attività di laboratorio*; si propone il seguente progetto:



PROGETTO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE **Allegato n.6 al PTOF 2019/22**

Premessa

L'Animatore Digitale è un docente che, insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal POF triennale e le attività del Piano Nazionale Scuola Digitale.

Individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto sarà fruitore di una formazione specifica affinché possa (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) *“favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano PNSD”*.

L'animatore Digitale per la “da Vinci” è il prof. *Gianfranco Volpintesta*.

Si tratta quindi di una figura di sistema e **non di supporto tecnico** (su quest'ultimo infatti il PNSD prevede un'azione finanziata a parte per la creazione di un Pronto Soccorso Tecnico, la #26, le cui modalità attuative saranno dettagliate in un momento successivo).

Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a:

FORMAZIONE INTERNA: stimolare la formazione interna alla scuola SUI TEMI del PNSD, attraverso l'organizzazione e la coordinazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28), e dal piano digitale della scuola, in qualità di animatore digitale dell'istituto, il piano di intervento suddiviso nel triennio e coordinato con il Piano Triennale dell'Offerta Formativa per l'I. C. “L. da Vinci” è:

INTERVENTI A. S. 2019/20

FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none">• Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docenti.• Somministrazione di un questionario on-line sul sito della scuola per rilevare, analizzare e determinare i diversi livelli di partenza al fine di organizzare corsi di formazione ad hoc per acquisire le competenze di base informatiche e/o potenziare quelle già esistenti.• Formazione specifica dell'Animatore Digitale e del Team per l'Innovazione.• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.• Formazione base per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola e su strumenti digitali a supporto della didattica.• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale• Iscrizione ad associazioni e/o riviste per l'autoaggiornamento.• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none">• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.• Creazione di un gruppo di lavoro.• Coordinamento con le figure di sistema.• Utilizzo sperimentale di strumenti per la condivisione tra docenti e con gli alunni.• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyber bullismo)• Erogazione di corsi per la certificazione informatica Eipass Junior• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none">• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione.• Integrazione, ampliamento e utilizzo della rete WI-fi di istituto mediante il progetto PON di cui all'azione #2 del PNSD .• Revisione e utilizzo degli ambienti di apprendimento digitali creati mediante la partecipazione all'azione #4 del PNSD con attuazione del Progetto PON.• Selezione e presentazione di siti dedicati, App, Software e Cloud per la didattica• Creazione e presentazione di strumenti di condivisione, di repository, forum e blog .• Avvio dell'aggiornamento dei curricula verticali per la costruzione di competenze digitali.• Sperimentazione e utilizzo in alcune classi di piattaforme digitali per l'apprendimento.• Stimolare la partecipazione a progetti eTwinning• Sviluppo del pensiero computazionale.• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

INTERVENTI A. S. 2020/21

FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none">• Formazione specifica dell'Animatore Digitale e del Team per l'Innovazione.• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.• Formazione per i docenti per l'uso degli strumenti tecnologici nella creazione di Uda volte alla certificazione delle competenze.• Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.• Coinvolgimento dei docenti nella formazione per l'avvio della nuova biblioteca scolastica in seguito alla classificazione della scuola tra i vincitori del bando Miur per le biblioteche scolastiche innovative.• Utilizzo di PC, tablet e LIM nella didattica quotidiana.• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none">• Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.• Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di istituto.• Utilizzo di documenti condivisi per la formulazione e consegna di documentazione (potenziamento del registro elettronico):<ul style="list-style-type: none">- Progettazioni- Relazioni, PdP- Monitoraggi, ecc...• Proposta di corsi di alfabetizzazione informatica per gli studenti• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyber bullismo)• Partecipazione alle Olimpiadi Nazionali del Videogioco.• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none">• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione/revisione.• Integrazione, ampliamento e utilizzo della rete WI-fi di istituto mediante il progetto PON di cui all'azione #2 del PNSD .• Supervisione alla creazione di un nuovo sito Internet d'Istituto.• Creazione di repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.• Sperimentazione e utilizzo in alcune classi di piattaforme digitali per l'apprendimento.• Preparazione di Uda per la certificazione delle competenze da svolgere con l'utilizzo di strumenti digitali.• Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.• Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

INTERVENTI A. S. 2021/22

FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none">• Creazione di uno sportello per assistenza.• Formazione specifica dell'Animatore Digitale.• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.• Formazione per l'uso degli strumenti da utilizzare per una didattica digitale integrata.• Organizzazione e formazione per i docenti sull'utilizzo del coding nella didattica (in particolare con il linguaggio Scratch).• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none">• Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.• Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di istituto.• Raccolta e pubblicazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.• Utilizzo di cartelle e documenti condivisi per la formulazione e consegna di documentazione:<ul style="list-style-type: none">- Progettazioni- Relazioni- Monitoraggi, ecc...• Utilizzo di strumenti per la condivisione con gli alunni.• Implementazione della biblioteca scolastica innovativa.• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none">• Accesso ad Internet wireless/LAN per tutto il personale della scuola.• Aggiornamento di repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.• Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch).• Preparazioni di lezioni didattiche e condivisione di buone pratiche di classe in cui sia stato utilizzato un programma di pensiero computazionale.• Laboratori sul pensiero computazionale.• Educare al saper fare: making, creatività e manualità.• Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.• Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.

Essendo parte di un Piano Triennale , ogni anno, potrebbe subire variazioni o venire aggiornato a seconda delle esigenze e i cambiamenti dell'istituzione Scolastica